

# GUIA DE USUARIO DEL MODULO DE INVENTARIO SICI 3.0

## CONTENIDO

Para la presentación en pantalla, haga clic sobre el tema de su elección.

INTRODUCCION	2
VENTANA PRINCIPAL	3
OPCIONES DE CONFIGURACION	4
BARRA DE HERRAMIENTAS	5
REGISTRANDO MOVIMIENTOS	10
REGISTRANDO INVENTARIO FISICO	15

# INTRODUCCION

En el módulo de Inventario se les da salida o entrada del inventario a productos por diferentes razones a ventas y compras, cuando se están usando los modulos mencionados. También en esta aplicación, se efectúa el proceso de registrar el conteo de inventarios físicos que se pueden realizar por criterios o introduciendo los productos necesarios.

El módulo también cuenta con la funcionalidad de dar de alta almacenes o sucursales así como los diferentes tipos de movimientos de inventario o trasposos entre almacenes. Por medio de algunas opciones de configuración, se puede adaptar los procesos y movimientos según las necesidades de la compañía.



# VENTANA PRINCIPAL DEL MODULO DE INVENTARIO

The screenshot shows the main window of the inventory module. At the top, there is a toolbar with icons for 'Buscar', 'Reportes', 'Imprimir', 'Primero', 'Anterior', 'Siguiente', 'Ultimo', 'Eliminar', 'Físico', 'Ayudas', 'Prods', 'Ventas', 'Compras', and 'SICI'. Below the toolbar, there are several input fields: 'Fecha' (29/09/2009), 'Almacen ó Sucursal' (MATRIZ), 'Tipo de Movimiento' (TRANSFERENCIA A SUCURSAL X), and 'Folio' (000125). The main area is a table titled 'Movimientos de Inventario' with columns for 'Código' and 'Descripción'. The table contains two rows: 'A001 PRODUCTO DE PRUEBA' and 'A002 PROD A002'. At the bottom of the table, there is a 'Comentarios' field and a value '5.00'. The footer of the window displays 'OLEI SOFTWARE, S.A. DE C.V.' and 'Registro 1 de 1'.

En este módulo, se pueden agregar almacénes o sucursales

Barra de herramientas donde se tiene acceso por medio de botones a las principales y mas comunes tareas a realizar en el módulo

El usuario define los posibles Tipos de Movimiento que se pueden efectuar en el módulo

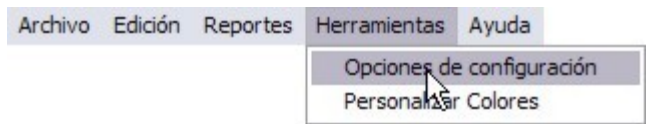
En las opciones de configuración, se puede definir como se mueva el cursor entre campo y campo. El usuario puede cambiar el tamaño de las columnas y las selecciones son guardadas



# OPCIONES DE CONFIGURACION

Por medio de las opciones de configuración el usuario puede definir o configurar: La impresora destino para la impresión de formas, los movimientos del cursor para agilizar la captura y otras opciones mas que se explicaran a continuación.

Se tiene acceso a la ventana de configuración haciendo clic sobre el menú de Herramientas y después en **“Opciones de Configuración”**. Solamente usuarios tipo Administrador o privilegiado, tienen opción de entrar a esta sección.



## ● Ventana de Opciones de configuración

### ➔ Impresión

En esta división se especifican la impresora destino del formato de impresión y el número de copias.

### ➔ Enfoques

En esta división se define como se desea que se mueva el cursor entre control y control. La primera definición es cuando el usuario asigna el código y la segunda cuando alimenta la cantidad.

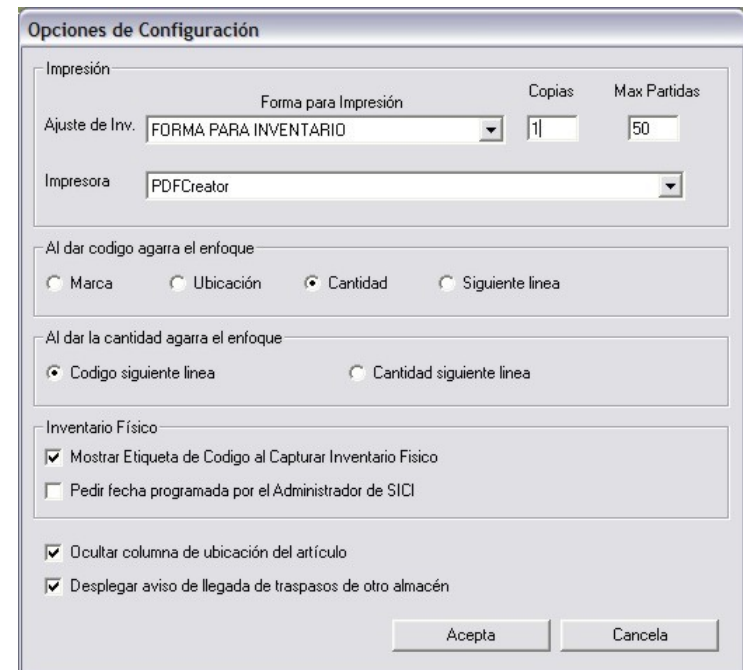
### ➔ Inventario Físico

**1) Mostrar etiqueta del código al capturar existencia.-** Si se activa esta casilla, al estar introduciendo la cantidad contada, al lado de ésta, se presenta una etiqueta con el código del producto.

**2) Pedir fecha programada en el Administrador de SICI.-** Cuando se activa esta casilla, cuando se desea hacer un inventario físico, la fecha debe coincidir con la programada en el módulo Administrador.

**Ocultar columna de ubicación del artículo.-** Si se activa esta casilla, la columna de ubicación no será mostrada en la tabla de partidas. Esto se hace regularmente cuando se usa una única ubicación.

**Desplegar avisos de llegada de otro almacén.-** Cuando se está operando con varios almacenes o sucursales y se desea que se presente un aviso de llegada de trasposos procedentes de otro almacén, active la casilla.



## BARRA DE HERRAMIENTAS Y MENU

A través de la barra de herramientas se pueden efectuar la mayoría de las operaciones en el catálogo de productos. Normalmente las acciones a realizar por medio de los botones de la barra, también están disponibles por medio del menú así como presionando ciertas teclas de función o acceso rápido.



### ➔ Nuevo (F3)

Para generar un nuevo registro de inventario ya sea de entrada, salida, traspaso o inventario físico, haga clic sobre este botón o presionar la tecla **F3**. Al hacer lo anterior se inicializan los controles y los que son tipo lista son ubicados en el primero elemento.

### ➔ Guardar (F4)

Cuando se esta registrando un movimiento de inventario, para guardar el movimiento hay que hacer clic sobre este botón "Guardar" o presionar la tecla **F4**.

### ➔ Deshacer (F5)

Para deshacer el movimiento de inventario en curso, haga clic en este botón o presione la tecla "**F5**".

### ➔ Cancelar

Para cancelar un movimiento previamente registrado se debe localizar el movimiento para mostrarlo en la ventana, ya que este localizado, se le da clic a este botón y además de marcar el movimiento como cancelado, se les da reversa a las existencias de los productos involucrados.

### ➔ Borrar

Para borrar el movimiento de inventario en curso que fue previamente cancelado, haga clic en este botón de la barra. Cuando se hace lo anterior se presenta una ventana de acceso para suministrar las claves de usuario administrador o privilegiado.

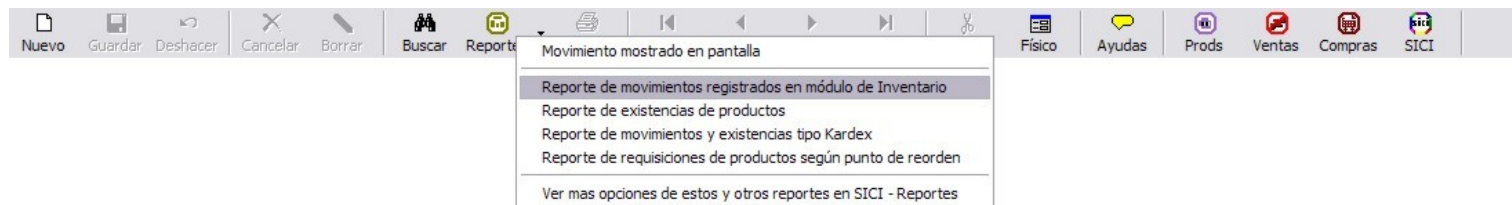
## BARRA DE HERRAMIENTAS Y MENU cont..

### ➔ Buscar (F8)

Para buscar movimientos de inventarios ya registrados, se debe hacer clic a este botón o se oprime la tecla "F8". Al realizar lo anterior se presenta una ventana para introducir el folio o dejar en blanco si se desean todos. Se puede utilizar el criterio de fechas para limitar la búsqueda a un rango de fechas.

### ➔ Reportes

Haciendo clic a este botón de la barra o al menú de Reportes, se muestran los reportes de inventario disponibles desde el módulo, así como también un elemento para abrir la aplicación de Reportes y ver mas opciones de estos mismos y otros reportes mas.



En el menú presentado, se muestran los reportes mas comunes de inventario así como un criterio de selección simple. Si desea ver mas opciones de estos y otros reportes mas, haga clic en el último elemento del menú "Ver mas opciones de estos y otros reportes" se abre la ventana de reportes con todos los reportes disponibles de SICI 3.0 y con una gran variedad de opciones de selección.

### ➔ Imprimir

Para imprimir el movimiento mostrado en pantalla en formato de SICI Diseñador de formas, haga clic a este botón. Para adaptar el formato a sus necesidades, haga uso del Diseñador de formas de SICI 3.0.

### ➔ Botones de navegación

Para navegar sobre los registros de movimientos de inventario seleccionados en la búsqueda, hacia adelante o hacia atras, o ir al primer o último registro, se usan las teclas de navegación de flechas.

### ➔ Eliminar

Cuando se esta registrando algún movimiento de inventario y se desea eliminar filas de la sección de artículos antes de guardar el movimiento, haga clic en este botón de la barra o presione la tecla F7.

## BARRA DE HERRAMIENTAS Y MENU cont..

### ➔ Físico o Confirmación de Traspaso

Este botón de la barra, puede tomar dos diferentes imagenes y de igual forma dos funciones distintas al hacer clic sobre el. Estas son:

**1) Físico.-** Cuando el botón muestra la etiqueta "Físico", es para iniciar el módulo en proceso de captura de inventario físico. Al hacer clic, se presenta una ventana de dialogo para preguntar al usuario si desea definir criterio de selección, si el usuario contesta que si, se presenta una ventana para definir el criterio de selección y que el módulo muestre los productos que cumplan con dicho criterio. Si el usuario contesta que no, entonces el mismo usuario tendra que alimentar los códigos y cantidades de los productos que desea registrarles un inventario físico.

**2) Confirmar.-** Cuando el botón muestra la etiqueta de "Confirmar" entonces lo que se esta mostrando en pantalla, es un traspaso procedente de otro almacén y que aún no ha sido confirmado por el usuario. Para confirmar el traspaso se debe hacer clic. Al hacer esto se le da entrada al inventario a las cantidades de los productos involucrados en el movimiento.

### ➔ Prod, Ventas, Compras, SICI 3.0

Haciendo clic a estos botones, se pasa el control al módulo respectivo sin cerrar el módulo de Inventario. Si el módulo seleccionado no esta abierto, este es ejecutado y puesto en primer plano. Si al hacer clic a algún modulo, le presenta el mensaje de que no se puede pasar el control, entonces use las teclas Alt-Tab simultaneamente para revisar las aplicaciones activas y pasarle el control.

### ➔ Activar y desactivar las ayudas de entrenamiento

Las ayudas de entrenamiento son pequeñas leyendas mostradas cuando se ubica el cursor en un determinado control y que dan al usuario una breve explicación de la funcionalidad del campo o control. Cuando un usuario ya no requiere o no desea que se muestren dichas ayudas, debe hacer clic sobre este botón para desactivarlas. Si el botón se encuentra en un estado de **No presionado**, entonces al hacer clic se activaran las ayudas.

## BARRA DE HERRAMIENTAS Y MENU cont..

### ➔ Importar

El módulo de productos cuenta con la posibilidad de importar datos desde el portapapeles de Windows procedentes de otra fuente como MS Excel. Para abrir la ventana de importar se debe hacer clic en este botón de la barra. Consulte la sección "**Importando datos al catálogo**" para una explicación detallada de la herramienta.

### ➔ Ventas, Compras, Invent, SICI 3.0

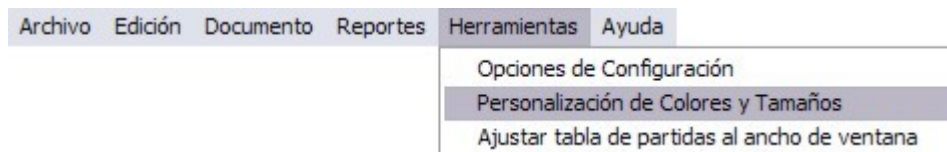
Haciendo clic a estos botones, se pasa el control al módulo respectivo sin cerrar el módulo de productos. Si el módulo seleccionado no esta abierto, este es ejecutado y puesto en primer plano. Si al hacer clic a algún modulo, le presenta el mensaje de que no se puede pasar el control, entonces use las teclas Alt-Tab simultaneamente para revisar las aplicaciones activas y pasarle el control.

### ➔ Activar y desactivar las ayudas de entrenamiento

Las ayudas de entrenamiento son pequeñas leyendas mostradas cuando se ubica el cursor en un determinado control y que dan al usuario una breve explicación de la funcionalidad del campo o control. Cuando un usuario ya no requiere o no desea que se muestren dichas ayudas, debe hacer clic sobre este botón para desactivarlas. Si el botón se encuentra en un estado de **No presionado**, entonces al hacer clic se activaran las ayudas.

### ● Menú

Por medio del menú, se tiene acceso a muchas funciones que se ejecutan desde la barra de herramientas y además en el mismo menú, le indica la tecla de función o acceso rápido que sirve para ejecutar cada tarea. En esta sección se comentaran las funciones que no estan disponibles por medio de la barra de herramientas.



### ➔ Buscar si hay traspasos pendientes

Esta opción se encuentra en el menú de Edición y se usa para buscar si hay traspasos de otros almacenes o sucursales pendientes por confirmar. Si se encuentran registros de traspasos que aun no se han confirmado, estos son presentados en la pantalla y si son mas de uno, el usuario puede usar los botones de flechas para navegar sobre los registros seleccionados.

## BARRA DE HERRAMIENTAS Y MENU cont..

### ➔ **Buscar si hay trasposos pendientes**

Esta opción se encuentra en el menú de Edición y se usa para buscar si hay trasposos de otros almacenes o sucursales pendientes por confirmar. Si se encuentran registros de trasposos que aun no se han confirmado, estos son presentados en la pantalla y si son mas de uno, el usuario puede usar los botones de flechas para navegar sobre los registros seleccionados.

### ➔ **Pegar datos del portapapeles**

Esta opción se encuentra en el menú de Edición y se usa para pegar datos del portapapeles de windows en la sección de partidas. Para que los datos puedan ser validos, se requiere que tengan codigo como columna 1 y cantidad en la columna 2.

### ➔ **Cambiar entrada a código de barras F9**

Esta opción se encuentra en el menú de Edición y se usa como un switch para cambiar la entrada en la columna de código de la sección de partidas, entre código interno y código de barras. También se tiene esta opción oprimiendo la tecla F9.

### ➔ **Ver números de serie**

Esta opción se encuentra en el menú de Edición y se usa para ver los números de serie de la partida de productos seleccionada en la sección de partidas. Esta opción esta disponible cuando se están usando productos con numeros de serie. Para que un producto maneje numeros de serie, debe estar activada la casilla correspondiente en el módulo de Productos.

### ➔ **Opciones de Configuración**

Esta opción se encuentra en el menú de Herramientas y se usa para acceder a la ventana de opciones de configuración. Solamente usuarios administradores y privilegiados tienen acceso a esta opción.





## REGISTRANDO MOVIMIENTOS

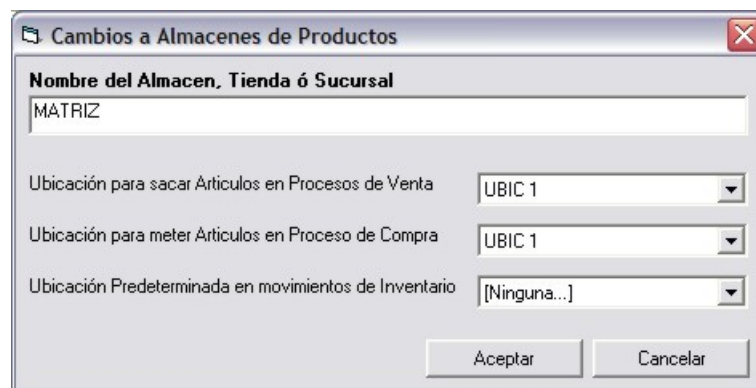
En el módulo de Inventario se pueden registrar movimientos de entrada y salida, así como traspasos de productos entre diferentes almacenes o sucursales. También en este módulo se registran los procesos de inventario físico, pero este proceso se explica por separado en la siguiente sección.

### ➔ Iniciando el registro de un nuevo movimiento

Para iniciar el registro de un nuevo movimiento de inventario ya sea entrada, salida o traspaso, se debe hacer clic sobre el botón **"Nuevo"** de la barra de herramientas. Al hacer lo anterior se ubican las listas de almacen y tipo de movimiento en el primer elemento de las listas, así como se limpia la sección de partidas de los artículos.

### ➔ Seleccionando el Almacén o sucursal

Si el sistema se esta operando con multiples almacenes o sucursales y la PC que esta ejecutando el módulo esta definida en el módulo Administrador como Corporativa o que puede ver todos los almacenes, seleccione el almacen que origina el movimiento. Cuando el usuario tiene privilegios para efectuarles cambios a las listas, entonces puede agregar almacenes haciendo clic en elemento **"[Nuevo...]"** o también haciendo clic en la etiqueta **"+"** ubicada en el extremo derecho del encabezado del almacen. Para hacerle cambios a un elemento ya existente, debe seleccionarlo y oprmir la tecla **"Intro"** o **"Enter"** o hacer clic sobre la etiqueta  ubicada en el extremo derecho del encabezadol. Para eliminar un almacen existente, seleccione el elemento y oprima la tecla **"Supr"** o **"Del"** o tambien puede hacer clic sobre la etiqueta  ubicada en el extremo derecho del encabezado del control. Si se opta por agregar o hacrle cambios al almacen seleccionado, se presenta la siguiente ventana:



La imagen muestra una ventana de diálogo titulada "Cambios a Almacenes de Productos". Dentro de la ventana, hay un campo de texto para el "Nombre del Almacen, Tienda ó Sucursal" que contiene el texto "MATRIZ". Abajo de esto, hay tres campos de lista desplegable: "Ubicación para sacar Artículos en Procesos de Venta" (con "UBIC 1" seleccionado), "Ubicación para meter Artículos en Proceso de Compra" (con "UBIC 1" seleccionado), y "Ubicación Predeterminada en movimientos de Inventario" (con "[Ninguna...]" seleccionado). En la parte inferior de la ventana, hay dos botones: "Aceptar" y "Cancelar".

En la ventana se puede añadir o modificar el nombre del almacén o sucursal y asignar la ubicación para cada tipo de proceso , si se están usando multiples ubicaciones por almacén.

**Ubicación para sacar artículos en el proceso de venta.-** Si se están usando multiples ubicaciones, puede seleccionar una ubicación donde los procesos de venta siempre sacaran los artículos de dicha ubicación. Si usa multiples ubicaciones y desea que los procesos de venta las obtengan de la ubicación donde se encuentren los productos o para el caso de haber existencia en mas de una ubicación, pregunte al usuario de donde saldrán los productos, seleccione el elemento **[Ninguna...]**. En el módulo Administrador, en la sección de "Módulos" en la parte de "Productos e Inventario", hay una casilla que dice **"Obtener productos solamente de la ubicación asignada para salida"**, active o desactive esta casilla de acuerdo a sus necesidades y en concordancia con lo establecido en este control de las ubicaciones del almacén.

## REGISTRANDO MOVIMIENTOS cont..



**Ubicación para meter artículos en el proceso de compra.-** Si se están usando múltiples ubicaciones, puede seleccionar una ubicación donde los procesos de compra le den entrada en dicha ubicación. Si usa múltiples ubicaciones y desea que los procesos de compra metan los productos en la ubicación donde se encuentren los productos o para el caso de haber existencia en más de una ubicación, pregunte al usuario donde meterlos, seleccione el elemento **[Ninguna...]**.

**Ubicación predeterminada en movimientos de Inventario.-** Si se están usando múltiples ubicaciones, puede seleccionar una ubicación que es seleccionada en forma predeterminada cuando se introduce un artículo en la sección de partidas al estar registrando un movimiento de inventario. Si selecciona el elemento **[Ninguna...]**, al introducir un artículo en la sección de partidas, el sistema seleccionará de manera automática la última ubicación usada por el artículo dado.

### ➔ Seleccionando un tipo de movimiento

Cuando SICI 3.0 es instalado, vienen cargados unos tipos de movimiento genéricos de Entrada y Salida además del tipo de Inventario Físico. El usuario puede agregar y cambiar los que ya vienen registrados de acuerdo a las necesidades de su negocio, es decir, que el usuario puede agregar tipos para tener disponibles todos los posibles tipos de movimiento de productos que existen en su negocio.

El usuario debe seleccionar un tipo de movimiento de inventario de acuerdo a la naturaleza del movimiento a realizar y estos pueden ser de entrada, salida, traspaso a otro almacén e inventario físico, este último se ve por separado en su propia sección. Es muy recomendable que antes de empezar a introducir los productos en la sección de partidas, se seleccione el movimiento requerido, pues el módulo de acuerdo al tipo de movimiento, efectúa las validaciones necesarias para conservar la integridad del movimiento.

Cuando el usuario tiene privilegios para efectuarles cambios a las listas, entonces puede agregar tipos de movimiento haciendo clic en elemento **"[Nuevo...]"** o también haciendo clic en la etiqueta **"+"** ubicada en el extremo derecho del encabezado. Para hacerle cambios a un elemento ya existente, debe seleccionarlo y oprimir la tecla **"Intro"** o **"Enter"** o hacer clic sobre la etiqueta  ubicada en el extremo derecho del encabezado. Para eliminar un Tipo de movimiento existente, seleccione el elemento y oprima la tecla **"Supr"** o **"Del"** o también puede hacer clic sobre la etiqueta  ubicada en el extremo derecho del encabezado del control. Si se opta por agregar o hacerle cambios a un tipo de movimiento seleccionado, se presenta la siguiente ventana:

## REGISTRANDO MOVIMIENTOS cont...

**Tipos de Movimientos de Inventario**

Descripción del movimiento

Asigne un texto que describa la funcionalidad del movimiento

TRASPASO A VERACRUZ

Acciones del movimiento

Movimiento dará entrada al inventario

Movimiento dará salida al inventario

Movimiento hará un traspaso del almacén que origina el movimiento al almacen destino especificado

Almacén destino del movimiento

VERACRUZ

Ubicado en el mismo servidor o computadora

Ubicado en sitio diferente y con enlace por medio de Internet y SICI SDB

Generar movimiento en transito para que el almacén destino confirme su entrada

Actualizar automáticamente el inventario del almacén destino

Tipo de movimiento de entrada en el almacén destino

ENTRADA A ALMACEN

Aceptar Cancelar

La ventana esta dividida en dos secciones, la descripción del tipo de movimiento y las acciones que realizara dicho tipo de movimiento. En la descripción del movimiento asigne un texto que describa la funcionalidad o acciones del movimiento. Para tipos de movimiento de entrada y salida, este es el unico cambio que esta permitido después de que ha sido agregado. En la sección de acciones del movimiento se tienen las siguientes opciones:

**1) Movimiento dará entrada al inventario.-** Si esta opción es seleccionada, cuando el tipo de movimiento en curso sea el activo, el movimiento de inventario dara entrada a las existencias de los productos.

**2) Movimiento dara salida al inventario.-** Si esta es la opción seleccionada, entonces cuando se seleccione dicho tipo de movimiento, se le dara salida a las existencias de los artículos.

## REGISTRANDO MOVIMIENTOS cont..

**3) Movimiento hará un traspaso del almacén que origina el movimiento al almacén destino especificado.-** Esta opción esta disponible para cuando se usa SICI 3.0 con varios almacenes o sucursales y que se hacen traspasos de productos entre ellos. Para esta opción, es recomendable que la descripción del tipo de Movimiento en curso, de una buena idea de lo que hace el tipo de movimiento, que diga que es un traspaso y a que almacén destino va dirigido, ejemplo: TRASPASO A SUCURSAL FRONTERA. De nuevo, al seleccionar esta opción, se habilitan varios controles abajo para definir ciertos tipos de comportamiento y funcionalidad del traspaso, estos son:

- **Almacén destino del movimiento.-** El usuario, debe seleccionar de la lista el almacén o sucursal destino del movimiento, en otras palabras, el almacén o sucursal donde se enviaran los productos. Es muy recomendable que la descripción del tipo de movimiento, contenga el nombre del almacén o sucursal.
- **Ubicado en el mismo servidor o computadora.-** Se debe seleccionar esta opción, si el registro del almacén se encuentra en el mismo servidor o computadora que el almacén destino. Esta opción se da regularmente cuando se lleva el control de varios almacenes en la misma PC.
- **Ubicado en sitio diferente y con enlace por medio de Internet y SICI SDB.-** Si los diferentes almacenes o sucursales estan ubicados remotamente y se esta usando los enlaces de SICI SDB por medio de Internet para conectar las sucursales, entonces seleccione esta opción.
- **Generar movimiento en transito para que el almacén destino confirme su entrada.-** Seleccione esta opción si cuando se elabora un traspaso de un almacen o sucursal origen a un almacen o sucursal destino, desea que el usuario del almacén destino confirme la recepción del traspaso (Esto lo hace estando en la ventana del módulo de inventario y viendo el movimiento recibido y si esta correcto con la mercancía recibida físicamente, da un simple clic a un botón de la barra de herramientas para que sea actualizado y se les de entrada a los productos involucrados). Además al usuario se le puede alertar de Traspasos recibidos pendientes de confirmar. Para esto último, éntre a las opciones de configuración.
- **Actualizar automáticamente el inventario del almacén destino.-** De manera contraria a la opción anterior, si ésta es la seleccionada, se les dara entrada automáticamente a los productos en el almacén destino sin intervención del usuario del almacén destino.
- **Tipo de movimiento de entrada en el almacén destino.-** Seleccione en la lista (que contiene todos los tipo de movimiento de entrada) el tipo de movimiento de entrada que se seleccionara automáticamente en el movimiento registrado en el almacén destino.

Cuando se están usando traspasos entre almacenes, SICI proporciona las herramientas para llevar estas tareas de una manera fácil, segura y controlada, veamos un ejemplo:

- El almacén BODEGA le envía un traspaso de tres artículos diferentes a la SUCURSAL "A". En este paso, los artículos involucrados son sacados de las existencias de BODEGA y suponiendo que la SUCURSAL "A" se encuentre remotamente conectada por Internet con los SDB's de SICI, se le envía ese traspaso y en este momento los productos se encuentran en transito.
- El sistema de la SUCURSAL "A" se da cuenta que ha llegado un traspaso de productos desde BODEGA y le avisa al usuario por medio de mensajes repetitivos que tiene un traspaso pendiente de confirmar.
- Cuando llega la mercancía físicamente a la SUCURSAL "A" el usuario verifica que coincidan las piezas con la entrada pendiente de confirmar, en caso de estar correcto simplemente hace un clic y confirma la entrada y es actualizado el inventario de SUCURSAL "A".



## REGISTRANDO MOVIMIENTOS cont...

### → Folio del movimiento

Cuando el usuario inicia un nuevo movimiento, el folio es establecido automáticamente al siguiente al último registrado para el almacén seleccionado. El usuario tiene la posibilidad de cambiar dicho folio, pero es recomendable que el sistema lleve el control de los consecutivos.

### → Introduciendo productos en la sección de partidas

Para introducir productos en la sección de partidas, el usuario puede teclear el código del producto o también oprimiendo la tecla **F9** puede introducir códigos de barras usando el lector. La tecla **F9** tiene la función de switch entre código interno y código de barras. También si el usuario desconoce los códigos y desea buscar productos por descripción, puede oprimir la tecla **F2** o hacer doble clic sobre la columna de código para activar la ventana de búsqueda de productos.

### → Indicando la cantidad de artículos

Para indicar la cantidad de artículos de una partida ya sea de entrada o salida, se debe teclear en la columna Entrada o Salida según el tipo de movimiento.

### → Pegando partidas desde el portapapeles

Si el usuario tiene los datos del movimiento en otra fuente o aplicación por ejemplo MS Excel, primero seleccione en la hoja de Excel las filas y columnas que desea pegar en Inventario. Las columnas validas a pegar deben ser solamente código y cantidad. El usuario debe ubicar el cursor en la columna código de la fila donde desea que se inicie el pegado. Después de lo anterior debe presionar las teclas **CTRL-V** y los datos del protapapeles conteniendo filas de códigos y cantidades serán pegados en las filas del módulo.

### → Consultar la existencia de un producto

Desde el módulo se puede consultar la existencia del producto asignado a una determinada fila oprimiendo la tecla **INSERT** o haciendo clic con el botón derecho del mouse. Al hacer lo anterior, se presenta una ventana con las existencias del producto.

### → Asignando números de serie a los productos asignados

Cuando se están usando números de serie de productos, esto es que en el módulo de productos se activa la casilla "**Producto con números de serie**", al establecer la cantidad del producto en la sección de partidas, se presenta una pequeña ventana para indicar los números de serie dependiendo de la cantidad dada. Cuando el movimiento es de tipo salida, se verifica que el número de serie exista en el inventario, o sea que haya habido una entrada del artículo con ese número de serie y que no se tenga registrada ninguna salida con estos mismos datos.

### → Guardando el movimiento de inventario

Para guardar permanentemente en la base de datos el movimiento que se está registrando, debe hacer clic sobre el botón "**Guardar**" de la barra de herramientas o presionar la tecla **F4**. Por el contrario, si se desea deshacer el movimiento y no guardarlo en la base de datos, haga clic en el botón "**Deshacer**" de la barra u oprima la tecla **F5**.



## REGISTRANDO INVENTARIO FISICO

SICI 3.0 le permite por medio del módulo de Inventario, registrar el conteo físico de productos y establecer de esa forma las existencias de los artículos involucrados.

### ➔ Iniciando el registro de un inventario físico

Para iniciar el registro de un inventario físico, se puede hacer por dos acciones diferentes: Una es haciendo clic en el botón de "Físico" de la barra de herramientas y la otra manera es cuando ya se ha iniciado un nuevo movimiento, seleccionar el elemento "INVENTARIO FISICO" de la lista de tipos de inventario.

Iniciando el registro con cualquiera de las dos maneras, el sistema responde con la siguiente pregunta:

¿Desea definir un criterio para selección de productos y que sean presentados en la ventana? O de lo contrario haga clic en No para usted mismo tecelar el código y la cantidad en inventario.

La cuestion anterior le permite al usuario elegir entre registrar el inventario de una serie de articulos que cumplan con un criterio de selección dado y que sean presentados en la ventana para ingresarle sus cantidades a cada producto,; o la otra opción, el mismo ingesar codigo del produco y cantidad contada.

Si el usuario elige **definir un criterio de selección**, se le presenta la siguiente ventana para definir su criterio:

**Criterio para Inventario Físico**

Nombre del Campo: Condición: Valor:

Igual a Text1

Agregar Criterio al Filtro Limpiar Filtro

Filtro:

Todos los Productos

**i** Para hacer inventario de todos los productos, deje el filtro inicial de 'Todos los Productos', de manera contraria si desea hacer inventario de algunos productos en específico, asigne el criterio.

Seleccionar productos con o sin existencias en inventario

Obtener Lista de Productos Ordenados por Codigo y Marca

Aceptar Cancelar

## REGISTRANDO INVENTARIO FISICO cont..

Si desea hacer inventario físico de todos los productos, deje el filtro tal cual como esta cuando carga la ventana y dice "Todos los Productos", de otra forma si desea realizar el registro de inventario de una serie de artículos, defina su criterio por medio del control **Nombre del Campo**, ahí seleccione el campo que desea condicionar, por ejemplo familia, grupo, marca, etc. Seleccione la condición, igual, diferente, etc. Aplique o seleccione el valor y después de esto haga clic en "Agregar criterio al filtro".

Cuando su filtro esta establecido, active la casilla que dice "Seleccionar productos con o sin existencias", esto es para que el sistema le presente todos los productos tengan o no registros de existencias.

Al dar clic en Aceptar, el módulo le presenta en la ventana los productos que cumplieron con el criterio dado. En este tipo de inventario físico, el usuario solamente tiene que asignar la cantidad de existencia contada.

Para este tipo de inventario donde se define un criterio de selección, es muy recomendable que el conteo se escriba en las formas que salen del reporte "Formato para alimentar inventario físico". Este reporte tendra el mismo orden de como los productos son presentados en la ventana y esto facilitara enormemente la captura.

Ya estando en la ventana del modulo asignando las cantidades contadas, la funcionalidad es la misma que cualquier tipo de movimiento.

Para la segunda opción, que es cuando el usuario decide no definir un criterio de selección, es proceso de registro es como cualquier otro tipo de movimiento donde se van introduciendo codigos y cantidades.

Al guardar un Inventario Físico realizado en cualquiera de las dos formas, ya sea con criterio o sin criterio, la existencia de los productos involucrados en el movimiento, es actualizada a la asignada en cada producto, por ejemplo: Si el producto A001 tenía una existencia de 3 antes de guardar un movimiento de inventario físico donde se le asigno un conteo de 8, al guardarlo la existencia sera de 8 e internamente en otro campo del producto registra un diferencia de 5.

